

Web Modellen

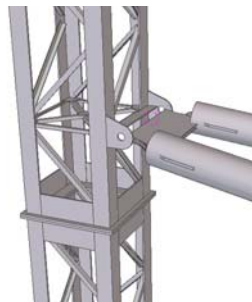
Construsoft Nederland

Hengelder 16

6902 PA Zevenaar

Telefoon +31 (0)316 - 340192

Fax +31 (0)316 - 342454



Voorwaarden

Wanneer u een Web model wilt bekijken moet **Internet Explorer versie 6.0** op uw PC zijn geïnstalleerd. Om dat te controleren doet u het volgende:

- Open de **Internet Explorer**
- Ga in het pull-down menu naar **Help > Info**



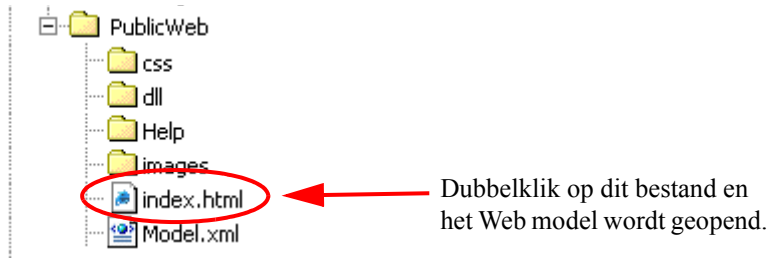
Wanneer u niet beschikt over Internet Explorer versie 6.0 moet uw Internet Explorer bewerkt worden d.m.v. een Windows update.

Kijk hiervoor op www.microsoft.com of www.microsoft.nl

Een web model openen

Stappenplan:

- U moet als ontvanger het *.zip bestand, dat als bijlage bij het email bericht zit, opslaan op een willekeurige lokatie op de harde schijf.
- Daarna kan het *.zip bestand uitgepakt worden.
- In de map PublicWeb bevindt zich het bestand **index.html**



Open een webmodel nooit vanuit vanuit een *.zip bestand of een email, maar pak het zip bestand altijd uit, anders kan het web model niet worden geopend!

Opmerkingen

- Wanneer een webmodel niet kan worden geopend gaat u naar http://www.construsoft.com/tekla/web_models.php en klikt u op een van de volgende afbeeldingen:

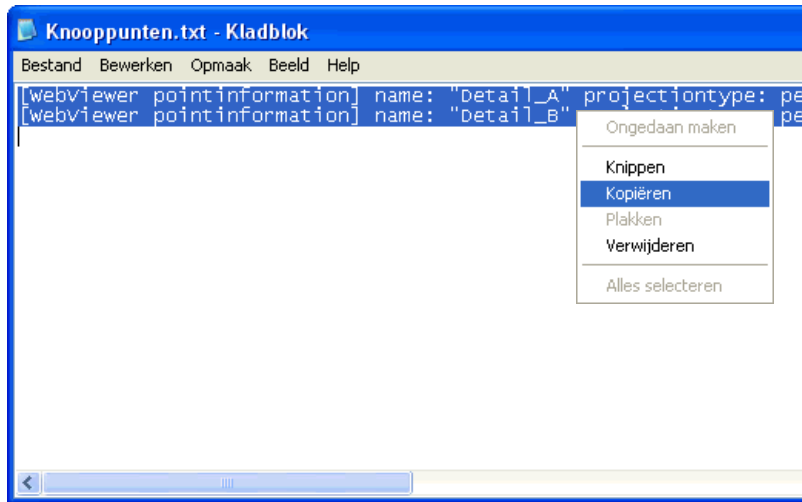


- Open nu een van de Web modellen. Sluit het geopende web model af en open nu een lokaal opgeslagen web model.
- Wanneer tijdens het openen van een Web model het programma Internet Explorer crasht zitten er foutieve doorsnedes in het model. Dat wil zeggen dat er profielen gebruikt worden welke een foutieve doorsnede hebben zoals bijvoorbeeld BALKHOUT of zelf gedefinieerde profielen. Neem dan contact op met diegene waarvan u het web model heeft ontvangen.
- Als u de gehele map PublicWeb op een internetserver plaatst zodat men uw model on-line kan bekijken dan wordt er tijdens het eerste bezoek een programma geïnstalleerd dat het mogelijk maakt om het webmodel te bekijken. In de map 'dll' op de internetserver moet dan het bestand zkitlib.dll staan. Mocht u vernemen dat klanten het model niet kunnen bekijken, overtuig uzelf er dan van dat dit bestand correct ge-upload is. (en bijvoorbeeld geen grootte van 0 kB op de server heeft)

Bekijken van knooppunten

In een ontvangen web model zijn wellicht bepaalde knooppunten toegevoegd die u samen wilt bekijken. Er is dan een *.txt bestand meegestuurd waarin de positie van deze knooppunten is vastgelegd. U kunt deze knooppunten als volgt in het model model plaatsen:

- Open het meegestuurde *.txt bestand en selecteer de complete inhoud (Ctrl +A)
- Klik nu op op de rechtermuisknop en kies Kopiëren of <Ctrl> + C



- Open het web model
- Klik nu op op de rechtermuisknop en kies Lokatie plakken of <Ctrl> + V

Verschuiven	n
Roteren	r
Vliegen	f
Kijkvlak maken	p
Centreren	c
Start	home
Snapshot naar klombord	b
Lokatie kopiëren	Ctrl+c
Lokatie plakken	Ctrl+v
Orthogonaal kijken	o
Achtergrondkleur	▶
Presentatie	▶
Volledig renderen uitschakelen	
About...	

In het webmodel zijn in de keuzelijst de kooppunten toegevoegd:



Wanneer u nu een Detail kiest zal deze lokatie worden getoond!

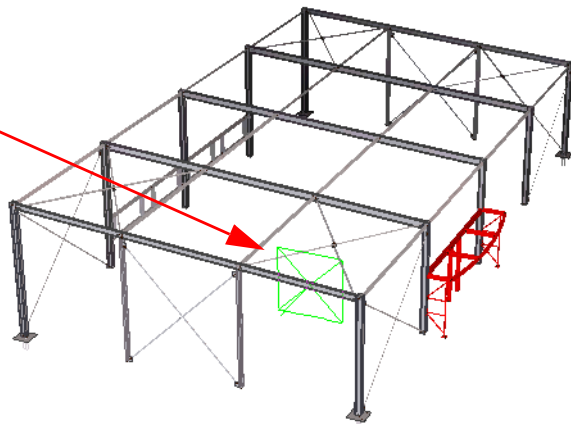
Verberg objecten

Gebruik het scrollwiel op de muis om objecten te verbergen en te tonen:

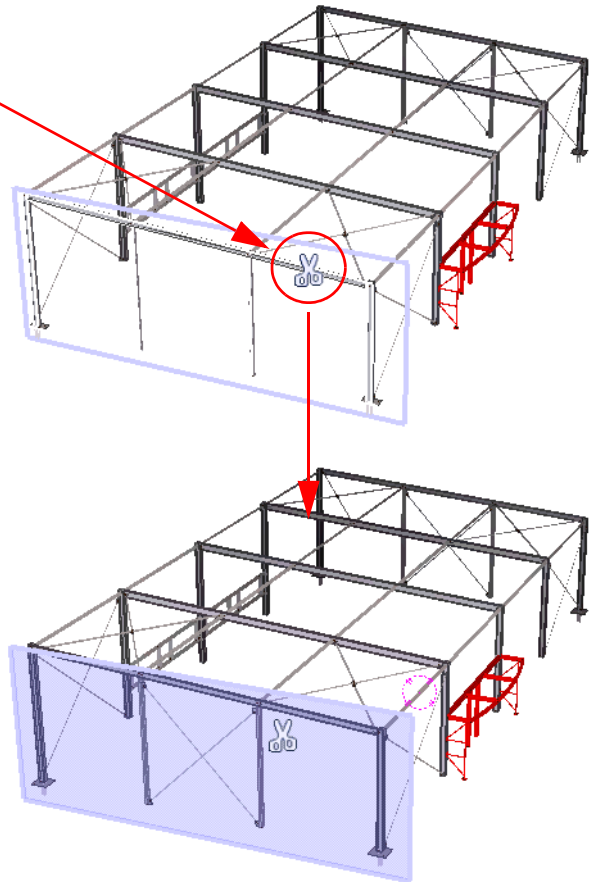
- Om objecten te verbergen, plaatst u de cursor op de objecten, houdt u de <Ctrl> toets ingedrukt en scrollt naar voren (of druk op de toets **Page Up**).
- Om verborgen objecten weer te geven, plaatst u de cursor op de verborgen objecten, houdt u de <Ctrl> toets ingedrukt en scrollt u naar achteren (of druk op de toets **Page Down**).
- Druk op de toets **Esc** om alle objecten weer te geven.

Kijkvlakken

Om een kijkvlak te maken, klikt u op de sneltoets **P** op het toetsenbord of het popup menu, en selecteert een onderdeel in het webmodel

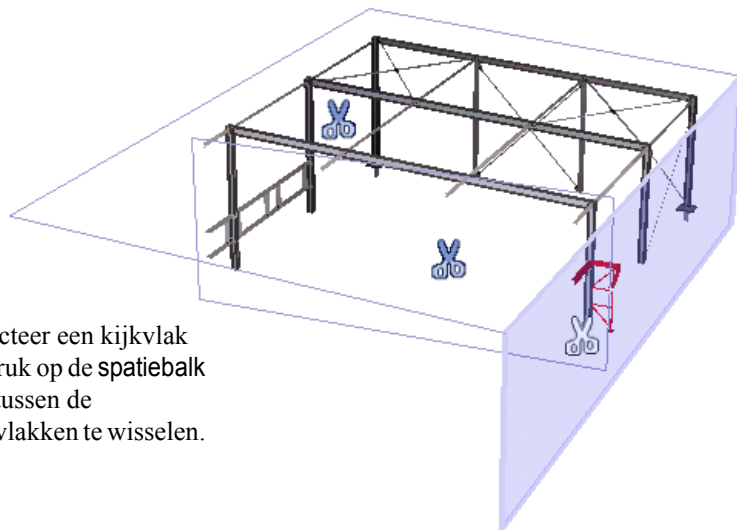
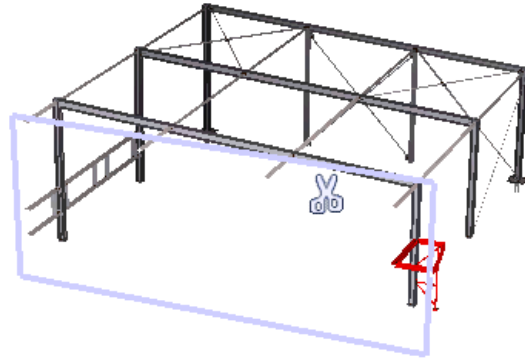


Om een kijkvlak te selecteren, klikt u op het schaar symbool:



Verplaats het kijkvlak door het schaar symbool te verschuiven.

U kunt de positie van het symbool wijzigen door de <Shift> toets in te drukken en het symbool te verplaatsen.



Selecteer een kijkvlak en druk op de spatiebalk om tussen de kijkvlakken te wisselen.

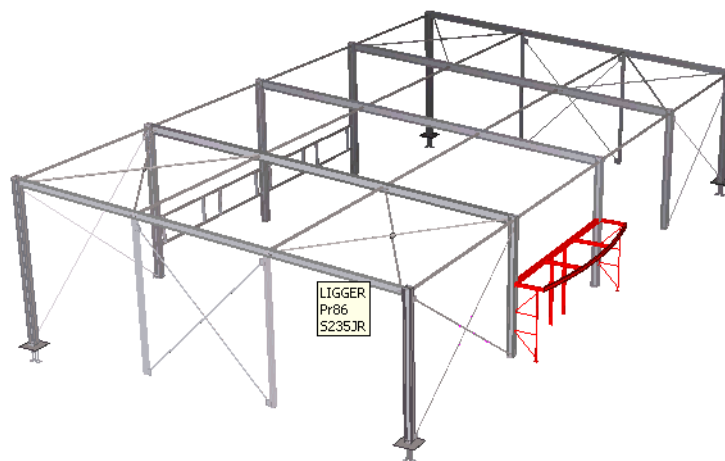
Volledig renderen in- en uitschakelen

Om sneller grote modellen te bekijken stelt u het model in op **Volledig renderen uitschakelen**:

- Klik op de rechtermuisknop en selecteer **Volledig renderen uitschakelen** in het popup menu.
- U schakelt om naar volledig renderen door **Volledig renderen inschakelen** te selecteren in het popup menu.

Onderdeel info

U kunt de onderdeelnaam, positie en het materiaal te bekijken door met de cursor op een onderdeel te gaan staan:



De onderdeel info verschijnt alleen als het model van het type *XML* is.

